

11.07.2015

# 7. ORI Obere-Nahe



**Wolfersweiler**  
[www.msc-obere-nahe.de](http://www.msc-obere-nahe.de)



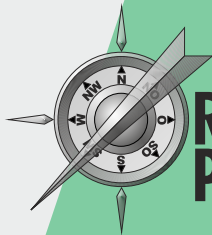
# Bordbuch A-2: EXPERTEN



# Inhaltsverzeichnis

## Seite | Inhalt

- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1 | Deckblatt                        |
| 2 | Inhaltsverzeichnis               |
| 3 | Durchführungsbestimmungen Teil 1 |
| 4 | Durchführungsbestimmungen Teil 2 |
| 5 | Wendekontrollen                  |
| 6 | Überführungsetappe               |
| 7 | Aufgabe 13                       |
| 8 | Aufgabe 14, 15 und 16            |
| 9 | Aufgabe 17, 18 und 19            |



**ORI SÜDWEST  
POKAL 2014/15**

# Durchführungsbestimmungen Teil 1

1. Die Bestimmungen der StVO haben Vorrang vor den Durchführungsbestimmungen, bis auf die hier aufgeführten Ausnahmen. Alle Regeln können in den Aufgaben einzeln geändert werden!
2. Ein Kartenausschnitt ist nach Erreichen vom Ende des letzten abgebildeten Zeichens nicht mehr für die weitere Idealstrecke zu nutzen.
3. Straßen und Wege die von Schriftzeichen, Nummerierungen, Symbolen, weißen/farbigen Flecken etc. des Veranstalters verdeckt/unterbrochen sind dürfen nicht befahren werden. **Halbpfeile** verdecken bis zum geforderten Befahren die Straßen und Wege auf denen sie liegen und dürfen erst nach dem geforderten Befahren z. Bsp. gekreuzt oder überfahren werden.
4. In den Aufgaben befinden sich Ausschnittsvergrößerungen die Bestandteil des Kartenausschnitts sind. Die Markierungsrahmen und die Ränder der Ausschnittsvergrößerungen sind keine Veranstaltermarkierungen, die eine Unterbrechungen der darunter liegenden Straßen und Wege darstellen.
5. Es dürfen alle mit zwei gestrichelt, einseitig gestrichelt oder zwei durchgezogenen Linien dargestellten Wege befahren werden. (**siehe Legende Seite 11** Fahrerinformationen)
6. Wege, die nicht in den Karten vorhanden sind, dürfen nur befahren werden, wenn es die Aufgabenstellung zwingend vorschreibt und sind nach dem erstmaligen befahren in allen Karten vorhanden.
7. Alle mit einem Sperrschild (Zeichen 250 StVo) gekennzeichnete Wege dürfen befahren werden.
8. Chinesenzeichen und Fischgräten sind, wenn nicht anders angegeben, nach Karte zu fahren. Hierbei sind alle Straßen und Wege ohne Hofeinfahrten zu berücksichtigen, die aufgrund der übrigen Aufgabenstellung noch eingefahren werden können. Die an den Kartenausschnittsrändern endenden Straße und Wege gelten als nicht durchgehend.

# Durchführungsbestimmungen Teil 2

9. Alle Aufgaben sind in numerisch aufsteigender Reihenfolge zu lösen. Die Buchstaben „A“ bedeuten Anfang (A=1) sowie „E“ Ende der Aufgabe.

10. **Niveaugleiches Kreuzen ist verboten**, Amerikanisches Abbiegen ist erlaubt.

11. Würmer, Halbpfeile und Punkte dürfen komplett oder teilweise mehrfach befahren werden. **Nur Klasse A+B: Pfeile** (auch einzelne Pfeile eines Pfeilwurms) dürfen nachdem ersten geforderten befahren während der gesamten Ori nur noch zum Teil befahren werden .

12. Zwischen Halbpfeilen, Pfeilen und Würmern ist die kürzeste Wegstrecke zufahren. **Punkte** müssen beim geforderten Befahren auf dem zweitkürzesten Weg angefahren werden. (**siehe Aufgabenstellungen!**)

13. Gleich lange Strecken sind gegen den Uhrzeigersinn zu fahren.

14. Etappe 1 (ZK1 - ZK2A): **Einbahnstraßensystem**  
Etappe 2 (ZK2B - ZK3): **Gegenverkehr erlaubt**  
(Vor- oder nach dem geforderten Befahren kann auch gegen die Pfeilrichtung gefahren werden, aber Punkt 11 beachten!)

## Strafpunkte

1 Punkt	je Minute Vor/Nach-zeit an einer ZK
10 Punkte	je Fehler oder freigelassenes Feld
200 Punkte	- Auslassen einer DK oder Strecken-ZK
	- Manipulation der Bordkarte
adW	- Auslassen der Ziel-ZK
	- Überschreiten der Karenz
	- Verlust/Polizeiliche Eintragung der/in die Bordkarte - Unsportlichkeit

# Wendekontrollen



Wenden, an der dritten Straße links Abbiegen, nach 1,74km der Beschilderung Richtung Nonnweiler folgen, nach 2,37km links in die 3. Einfahrt der Waschstraße



Hier geht es leider wegen einer Baustelle nicht mehr weiter, wenden und so wenig wie möglich im Gegenverkehr fahren, der nächste Punkt kann ausgelassen werden



Hier geht es leider nicht mehr weiter, wenden und so wenig wie möglich im Gegenverkehr fahren, Pfeil 2 aus der vorangegangenen Aufgabe darf komplett befahren werden



Am Ende des Weges verhindert ein Poller die Durchfahrt, daher wenden und die Strecke neu ausarbeiten



Wenden, der Pfeil wurde hiermit nur zum Teil befahren. Wenn notwendig kann das P in der Aufgabe nochmals angefahren werden um den Pfeil nur zum Teil zu befahren



Der weitere Weg ist ohne Geländewagen nicht fahrbar, wenden und Strecke neu ausarbeiten



Der weitere Weg ist ohne Geländewagen nicht fahrbar, wenden und Strecke neu ausarbeiten



Klasse, ihr habt die richtige Lösung erkannt, um Kilometer zu sparen bitte wenden und die nächsten 2 Zeichen auslassen

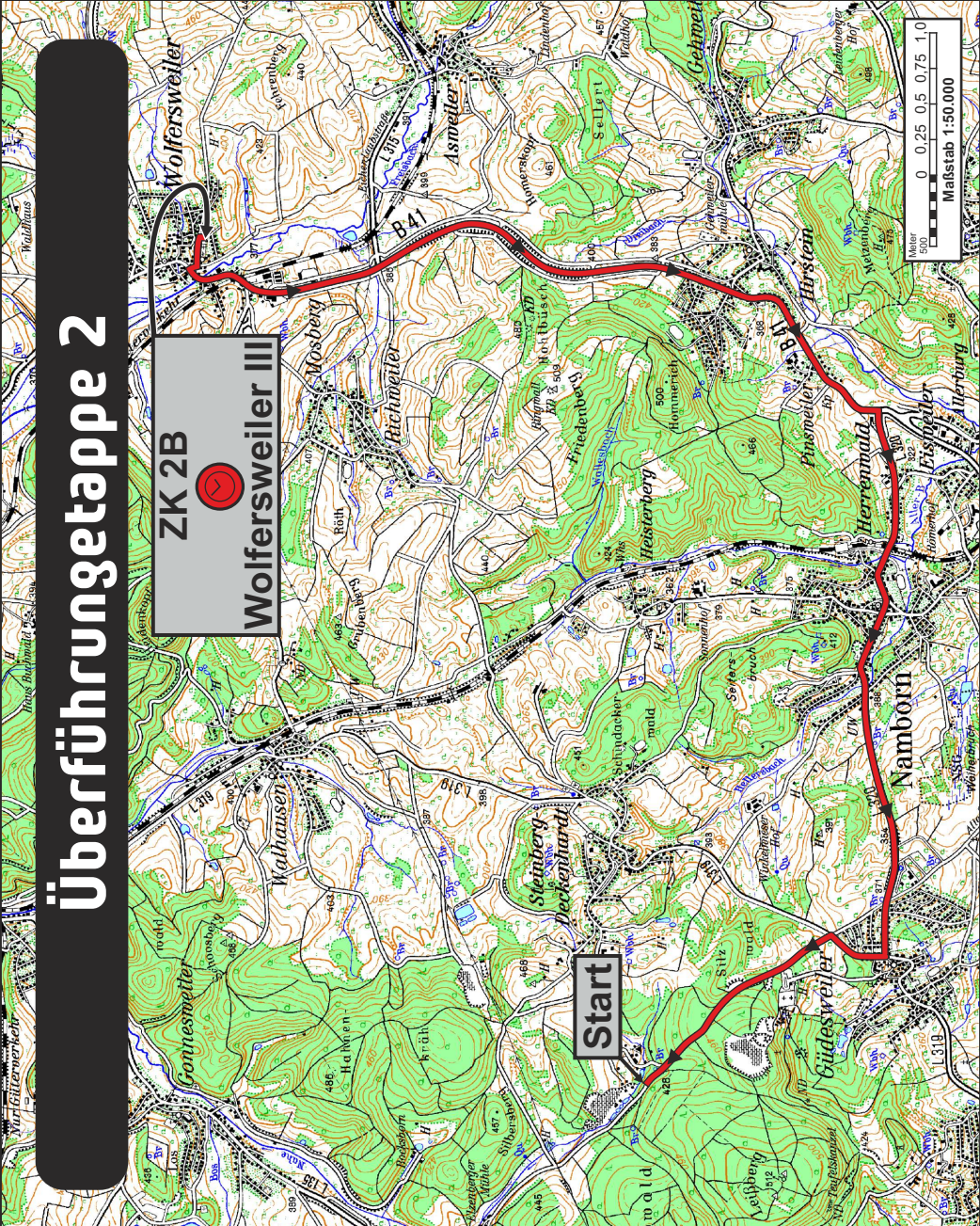
ZK 2B - Wolfersweiler III  
ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
53,99 km

Etappe 2  
Abschnitt 3

Durchschnitt:  
23,14 km/h

Zeit:  
140 min



# Überführungsetappe 2

ZK 2B  
Wolfersweiler III

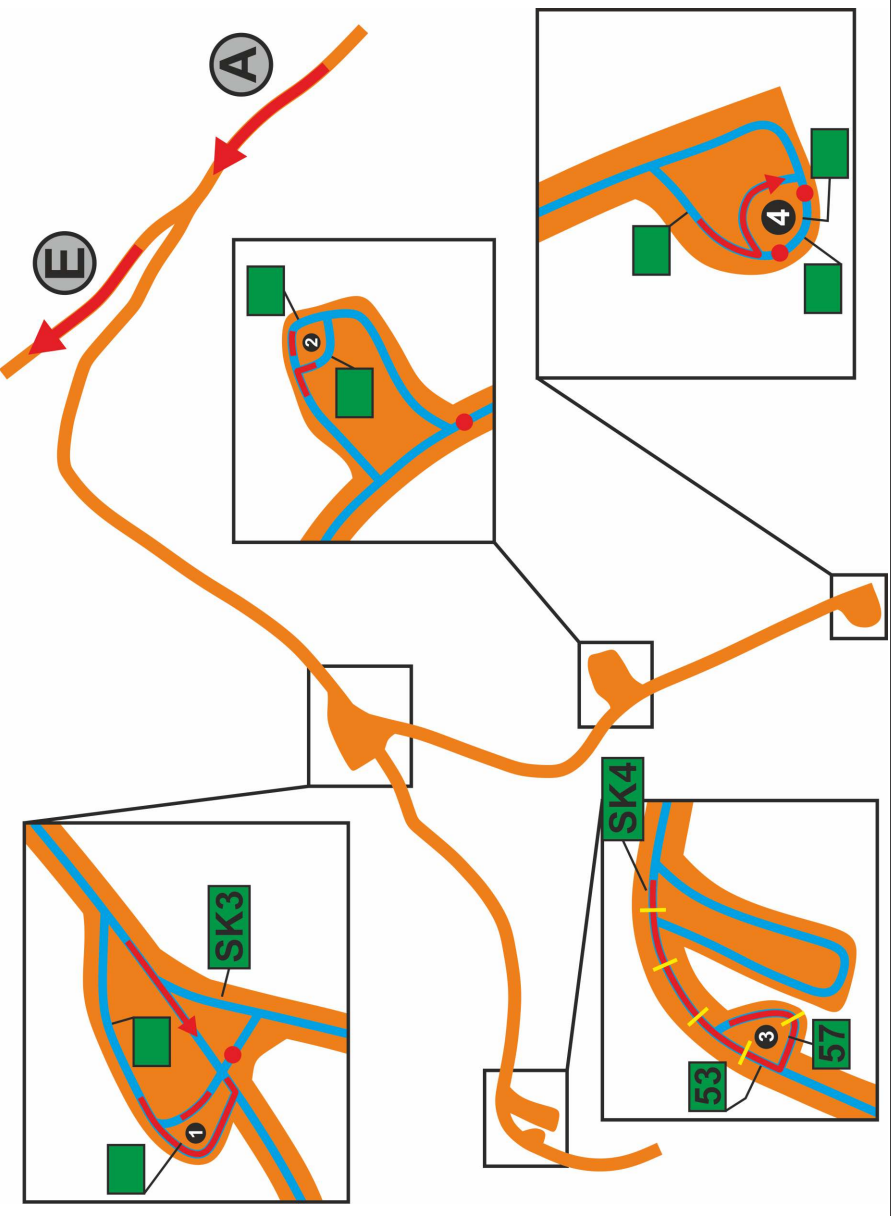
Start



# Aufgabe 13

Beispiel, kein Aufgabenteil

Blau in den Vergrößerungen: Fahrspuren/Wege  
 Windrad 2+4: Beide Teile um das Windrad sind gleich lang  
 Windrad 3: Das Windrad kann in Natur nur zu Fuß umrundet werden  
 OK's stehen nur in Fahrtrichtung rechts - SK's können links oder rechts stehen



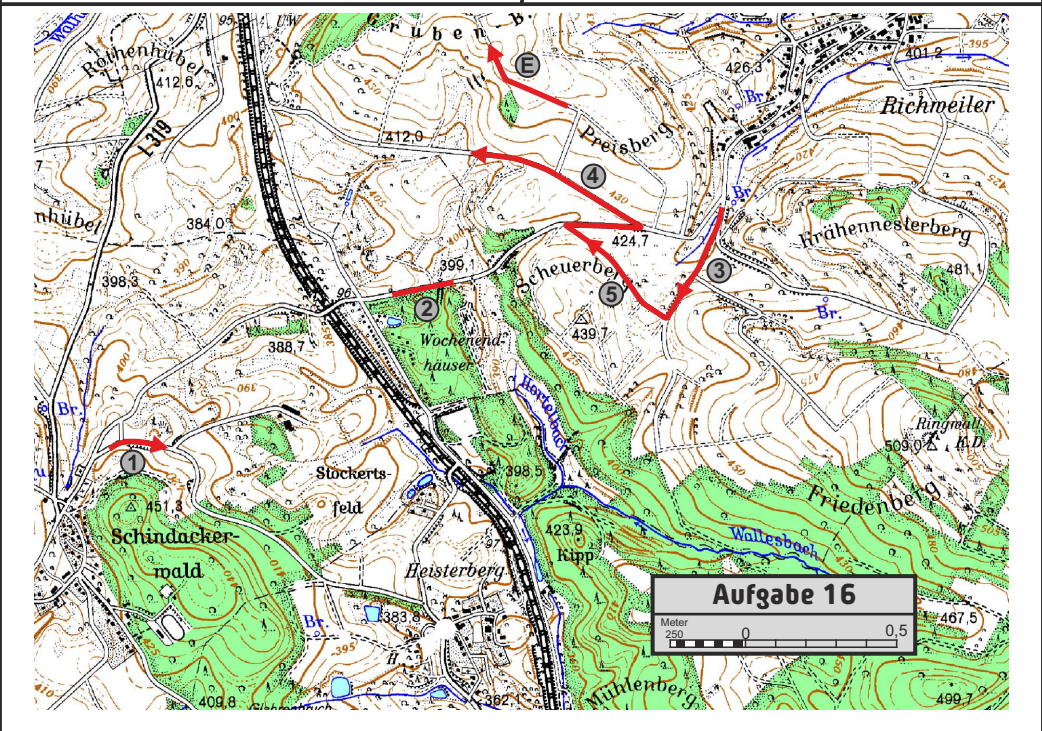
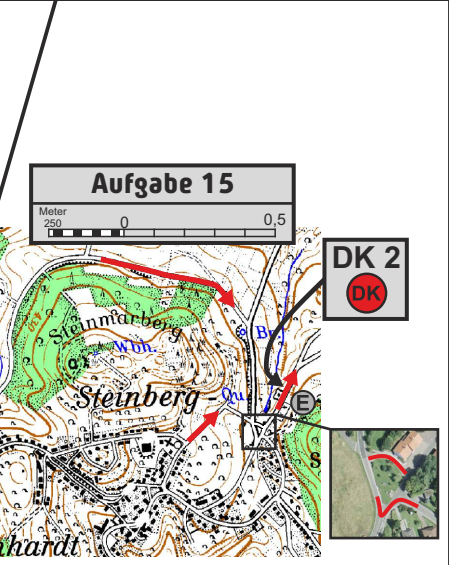
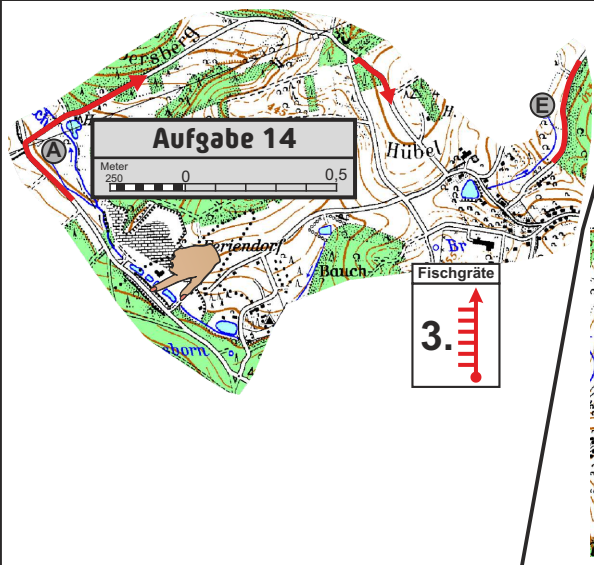
ZK 2B - Wolfersweiler III  
 ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
 53,99 km


Etappe 2  
 Abschnitt 3

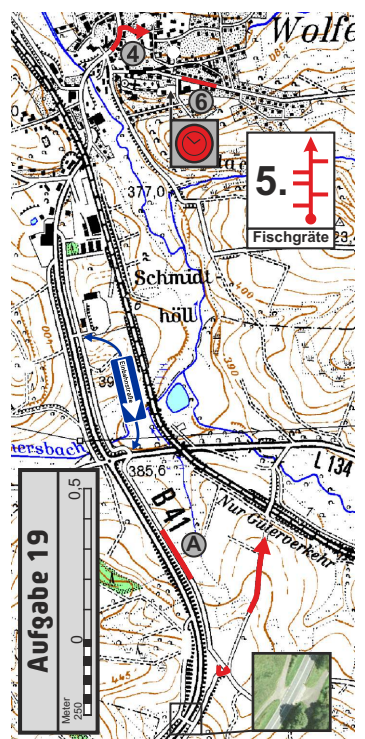
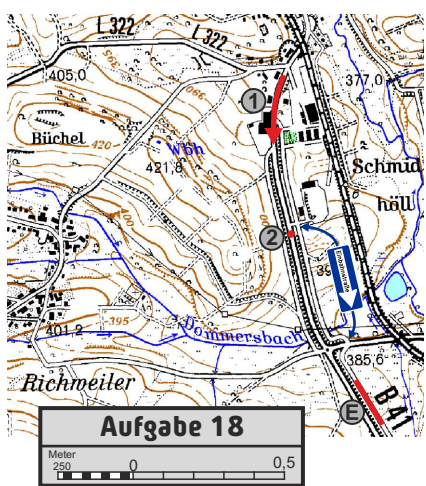
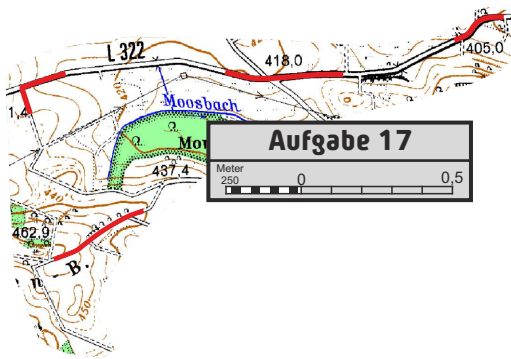
Durchschnitt:  
 23,14 km/h

Zeit:  
 140 min





ZK 2B - Wolfersweiler III	Entfernung: 53,99 km	Etappe Abschnitt 2 4
ZK 3 - Wolfersweiler IV		
  	Durchschnitt: 23,14 km/h	Zeit: 140 min



  
**0,0%**

Wenn aus vollem Einsatz  
volle Erfrischung wird.



Wenn aus Erfrischung Bitburger 0,0% wird.

*Biere ein Bit*

## Unschlagbar nach dem Sport: Bitburger 0,0%.

Nach einer intensiven Trainingseinheit braucht man neue Energie. Denn damit der menschliche Organismus bestmöglich regenerieren kann, muss der Verlust von Wasser, Mineralstoffen und Vitaminen ausgeglichen werden. Als das einzige isotoni- sche alkoholfreie Bier mit 0,0% Alkohol und Vitaminen leistet Bitburger 0,0% genau dies: Erfrischung und Regeneration.

- ✓ 0,0% Alkohol
- ✓ isotonisch
- ✓ vitaminhaltig

Die in Bitburger 0,0% alkoholfreies Pils enthaltene Folsäure und Vitamin B12 tragen zur Funktion des Immunsystems bei und verringern die Müdigkeit. Zusätzlich unterstützt Vitamin B12 einen normalen Energiestoffwechsel. So kann Bitburger 0,0% die körperliche sowie mentale Leistungs- fähigkeit fördern. Darüber hinaus sind eine gesunde



Lebensweise sowie eine abwechslungsreiche und ausgewogene Ernährung wichtig. Dazu leistet Bitburger 0,0% einen wich- tigen Beitrag. Denn im Gegensatz zu vielen anderen alko- holfreien Bieren und Biermischgetränken enthält es tatsäch- lich 0,0% Alkohol – ohne dabei die isotoni- sche Wirkung zu verlieren.

Mehr unter: [www.bitburger-alkoholfrei.de](http://www.bitburger-alkoholfrei.de)